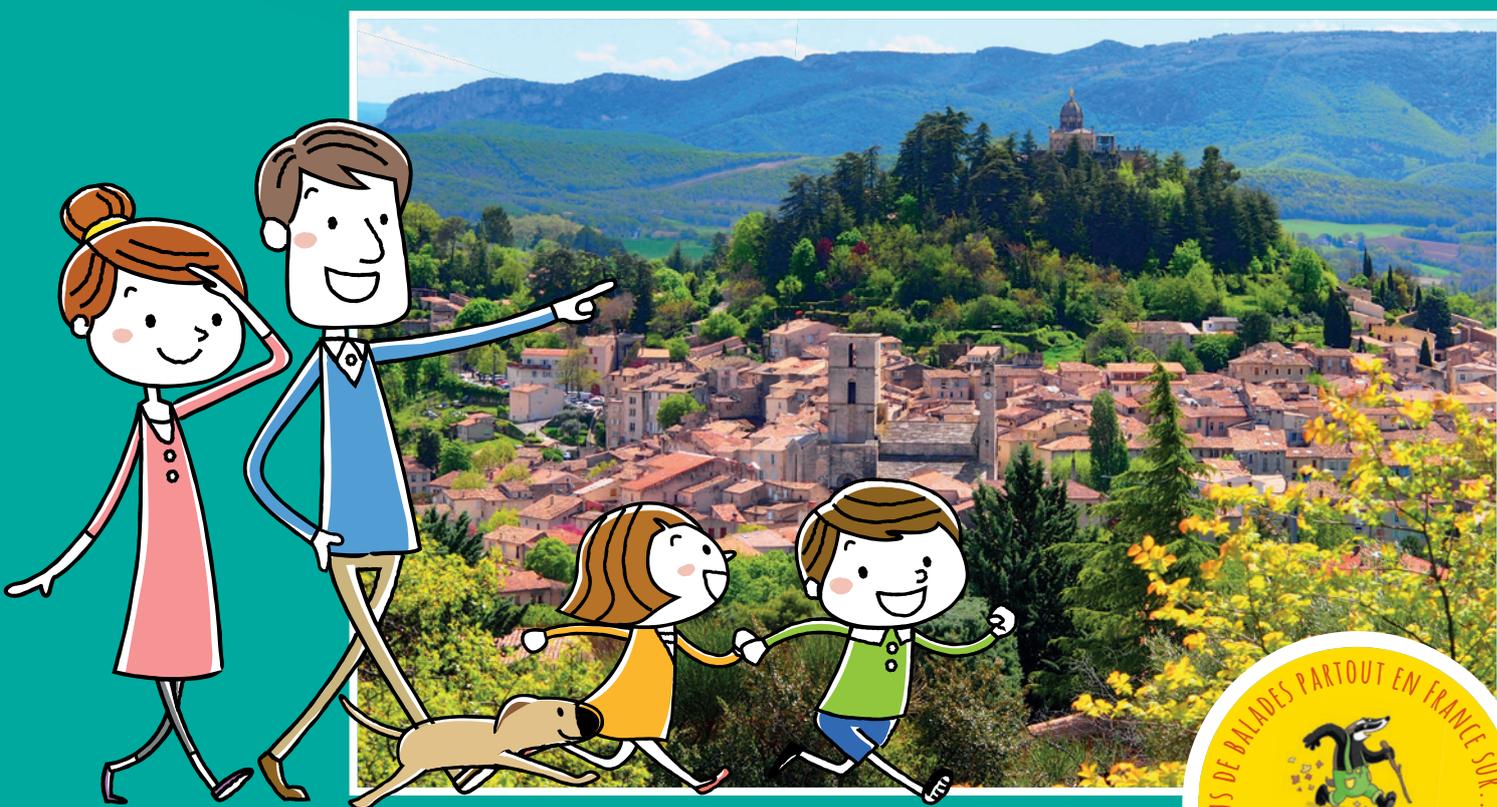


BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

Forcalquier



© Anais Joly



**Visiter,
se balader,
s'amuser!**

Maison du tourisme et du territoire
13, place du Bourguet
04300 FORCALQUIER
Tél. : 33 (0)4 92 75 10 02
bienvenue@haute-provence-tourisme.com
www.haute-provence-tourisme.com



Facile



2 km

1 h 30

Forcalquier

Départ: Office de Tourisme

GPS: 43.959813N, 5.780708E

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Débuter la balade de l'Office de Tourisme. Quand vous êtes dos à elle, traverser la place du Bourget et tourner à gauche après le cinéma. Lever les yeux pour remarquer sur la maison à l'angle, au niveau des fenêtres du 1er étage, la mosaïque murale de l'artiste Invader, de la série Space Invaders, que l'on retrouve sur les murs de grandes métropoles. ①

Se rendre devant la cathédrale Notre-Dame-du-Bourguet. Ne pas hésiter à visiter l'intérieur. En sortant de la cathédrale, prendre à gauche la rue Mercière. Au bout, prendre à gauche, rue Eugène Plauchud, puis tout de suite à droite, rue Passere. Prendre ensuite la rue Saint-Mary, à droite. Remarquer la pierre gravée au n° 8. ②

Poursuivre la montée pour arriver au sommet de la Citadelle d'où le panorama est magnifique. À l'emplacement du château des comtes de Forcalquier, s'élève la chapelle Notre-Dame-de-Provence. Remarquer les anges

musiciens qui ornent les angles de la chapelle. ③

Avant de redescendre, observer le carillon qui égrène ses notes tous les dimanches à 11h30. Redescendre par le chemin qui passe devant la grotte puis rejoint la rue Saint-Jean. Bien suivre le plan ci-dessous.

Au bas de la rue Saint-Jean, prendre à gauche la rue du Collège. En bas au niveau de la rue Chouran, prendre à droite et continuer sur la rue du Collège pour arriver devant la fontaine Jeanne d'Arc. ④

Prendre à droite la rue Marius Debout. S'arrêter, au n° 8, devant la Maison des Têtes. ⑤

Arriver sur la place aux Œufs. Monter à droite pour rejoindre la rue du Palais. Prendre à gauche la petite rue du Palais pour arriver sur la place Saint-Michel et sa très belle fontaine. ⑥

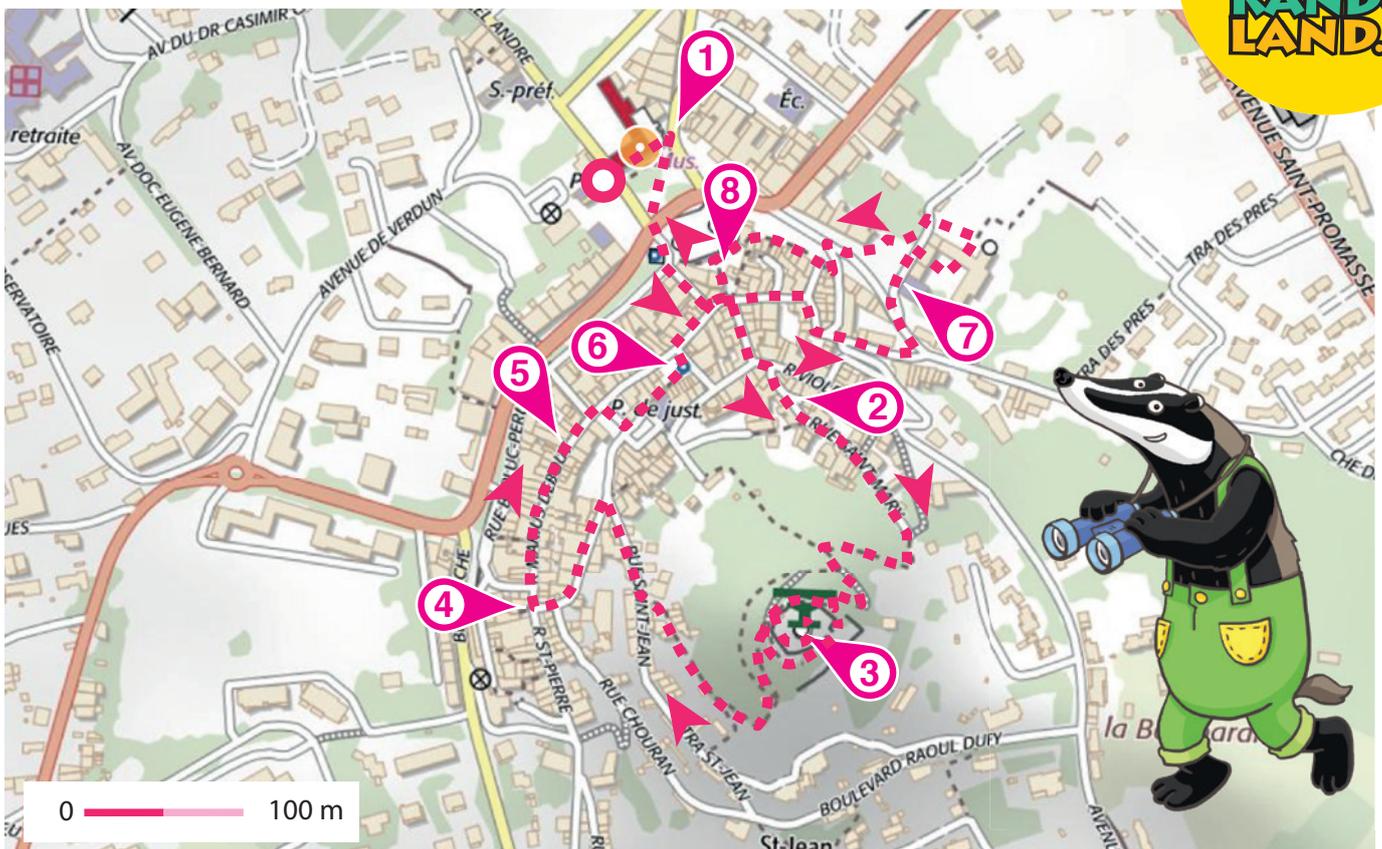
Prendre la rue Eugène Plauchud. Continuer en face dans la rue des Cordeliers Au bout, prendre à droite.

Passer sous la porte des Cordeliers. Prendre à gauche, direction « Le couvent des Cordeliers » par le passage couvert.

Sous le passage couvert, observer la fresque. ⑦

Si le cloître du couvent des Cordeliers est ouvert, y entrer puis sortir par les jardins et prendre à gauche en direction du passage couvert. Sinon, monter les escaliers à gauche. Ne pas hésiter à visiter le museum Artemisia. Traverser pour prendre en face le rempart des Cordeliers. Au bout prendre le petit passage pour arriver sur la Clastre Vieille. S'approcher de l'Oiseau sorti de sa cage, sculpture de Pierre Boutteau. ⑧

Prendre ensuite à droite pour revenir vers l'Office de Tourisme.

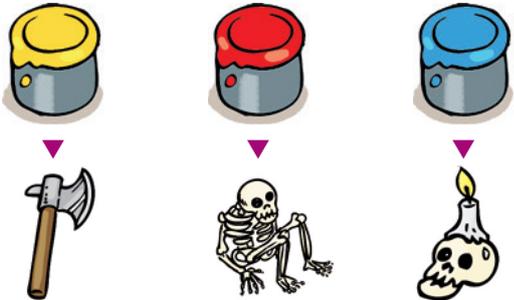




1 Space Invaders

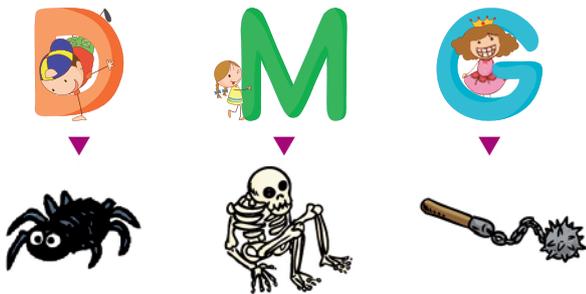
Quelle est la couleur la plus présente sur la mosaïque murale représentant une cigale ?

Tu vas découvrir la première étape de l'Inspecteur Rando.



2 La pierre gravée

Quelle est la 1^{re} lettre de la 1^{re} ligne sur l'inscription au mur ?



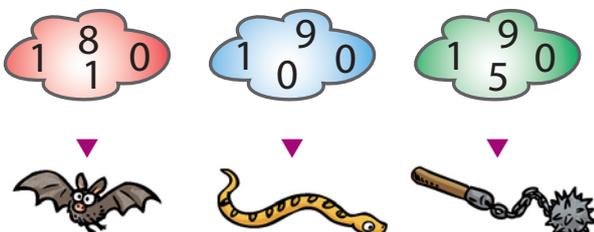
3 Les anges musiciens

Des anges jouent de la musique. Parmi ces instruments, lequel est joué par l'un d'entre eux ?



4 La fontaine Jeanne d'Arc

Quel nuage de chiffres te permet de retrouver l'année d'inauguration de cette statue ?



5 La maison des têtes

Parmi ces trois têtes, laquelle n'est pas présente sur la façade de la maison ?



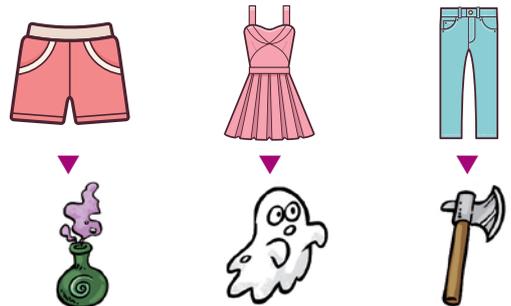
6 La fontaine Saint-Michel

Quel fruit vois-tu sur la fontaine ?



7 La fresque

Quel est le type de vêtement qui se rapproche le plus de celui que porte la femme en jaune sur la gauche ?



8 L'oiseau sorti de sa cage

Quelle photo a été prise ici ?





ÉNIGME

Lucien accompagne ses parents, guidés par l'inspecteur Rando, dans une balade non loin de Forcalquier. Mais sa famille ne connaît pas bien la région, et ils se perdent en chemin malgré les conseils de l'inspecteur... Le soir commence à tomber. Alors que ses parents cherchent le sentier, carte en main, Lucien aperçoit une étrange lueur sur une colline. Discrètement, le jeune garçon s'approche. Il entend des rires et des chants : un frisson lui parcourt la nuque. Il voit devant lui de grandes formations rocheuses, ressemblant à des champignons géants. Une voix caverneuse s'élève, tandis que les derniers rayons du soleil disparaissent : « Toi qui oses t'aventurer ici, sais-tu quel est le nom de ces pierres que tu contemples? Prononce-le à voix haute, et tu retrouveras ton chemin... »

Paniqué, Lucien appelle à l'aide. L'inspecteur Rando court le rejoindre. Après de rapides explications, ils tentent de se souvenir du nom de l'endroit... Aide-les vite avant qu'il ne soit trop tard!



© Anais Joly

À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page. Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À ton retour à la maison, avec l'aide de tes parents, rends-toi vite sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 Space Invaders

L'animal représenté ici est la cigale. Observe sa patte avant gauche qui est formée de quatre cases bleues. À quelle lettre de l'alphabet te fait-elle penser ?

Note la lettre découverte dans la grille.

2 La pierre gravée

Quelle est la 1^{re} lettre de la 1^{re} ligne ? Remplace ensuite ta réponse par la position de cette lettre dans l'alphabet.

Ex. : A → 1 ; B → 2 ; etc.

Inscris ton résultat, en lettres, dans la grille.

3 Les anges musiciens

Complète le texte à trou avec les lettres ci-dessous :

A B E E I L M O Q S T Û U U U

Les anges jouent de la m_____. Parmi eux, il y en a un qui joue de la f___e et un autre du t_____r.

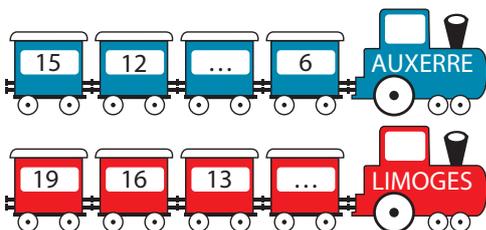
Reporte dans la grille la lettre restante.

4 La fontaine Jeanne d'Arc

Trouve l'année d'inauguration de cette statue et additionne entre eux tous les chiffres qui la composent.

Ex. : 1970 → 1 + 9 + 7 + 0 = 17

Dans quel train peux-tu noter ta réponse ?



Reporte, dans la grille, le nom de la ville notée sur le bon train.

5 La maison des têtes

Quelle tête a été prise en photo ici ?



TRISTAN



AURÉLIE

Inscris dans la grille le prénom du bon photographe.

6 La fontaine Saint-Michel

Quel fruit vois-tu sur la fontaine ?

Reporte dans la grille ta réponse.

7 La fresque

Observe le voilier au milieu. Combien compte-t-il de voiles ?

Remplace le chiffre trouvé par le mois qui a cette position dans l'année.

Ex. : 1 → janvier ; 2 → février ; etc.

Inscris dans la grille le mois correspondant.

8 L'oiseau sorti de sa cage

Parmi ces trois enfants, lequel a raison ?

NATHAN : La statue est en bois

VICTOR : La statue est en fer

XAVIER : La statue est en brique

Note dans la grille le prénom de celui qui a juste.

Grille réponse

Circuit n°0408801M

| | | | | | | | | | |
|-----|---|---|---|---|---|--|--|---|---|
| 1 > | ■ | | | | | | | | |
| 2 > | | ■ | | | | | | | |
| 3 > | ■ | | | | | | | | |
| 4 > | | | ■ | | | | | ■ | |
| 5 > | | ■ | | | | | | | ■ |
| 6 > | | | | ■ | | | | | |
| 7 > | | | ■ | | | | | | |
| 8 > | | | | | ■ | | | | |



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le nom des pierres.

Ta réponse : ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■



Forcalquier

ÉNIGME

L'inspecteur Rando, en recherchant des traces d'anciens chemins à explorer, a découvert un vieux parchemin. Sur ce dernier sont lisibles des mots en langue d'Oc, l'ancien français de la région d'Occitanie. Vous aidez l'inspecteur à déchiffrer ce témoignage du passé médiéval de Forcalquier, et voici vos conclusions: il s'agit d'un morceau de poème, sans doute écrit par un comte de la ville au vu de certaines références dans le texte. Mais qui est ce troubadour, ou cette trobairitz, son équivalent féminin ?

Vous cherchez activement dans les archives régionales, et arrivez à dresser une liste des potentiels comtes et comtesses de cette lignée. Saurez-vous retrouver celui ou celle qui a écrit et chanté ces vers ?



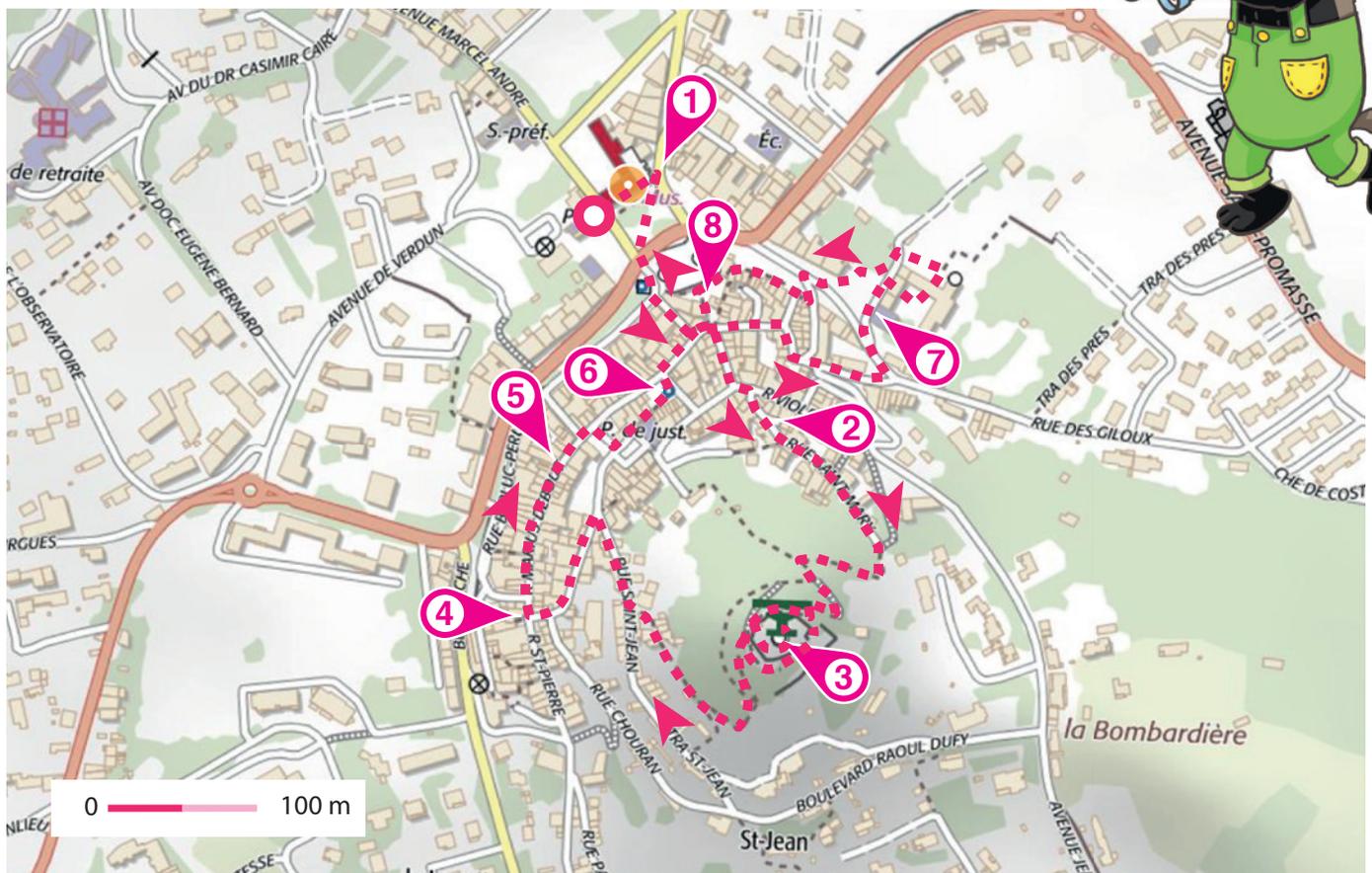
© Micheal Shellard

LISTE DES COMTES ET COMTESSES

- ▶ Foulques BERTRAND, a régné de 1019 à 1051
- ▶ Bertrand II d'URGEL, a régné de 1144 à 1207
- ▶ Geoffroi II, a régné de 1051 à 1065
- ▶ Garsende de SABRAN, a régné de 1209 à 1222
- ▶ Guillaume IV d'URGEL, a régné de 1144 à 1209
- ▶ Guillaume de SABRAN, a régné de 1202 à 1220
- ▶ Guigues d'URGEL, a régné de 1129 à 1149
- ▶ Adélaïde, a régné de 1063 à 1129
- ▶ Guillaume V BERTRAND, a régné de 1051 à 1063

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 Space Invaders

L'animal représenté ici est la cigale. Compte combien de cases sont rouges.

La **durée** de règne de l'une des personnes de la liste est identique à ton résultat. Tu peux la rayer de la liste !

2 La pierre gravée

Parmi les lettres ci-dessous, laquelle n'est pas gravée dans la pierre ?

A C D E F L M R S T

L'**initiale** du prénom de l'un des personnages commence par la même lettre. Ce n'est pas lui, tu peux l'éliminer !

3 Les anges musiciens

Observe les angelots musiciens. Sauras-tu reconnaître les familles d'instruments comme l'un des enfants ci-dessous ?

GEORGES : Il y a trois instruments à cordes.

ANNABELLE : Seulement deux angelots jouent d'un instrument à vent.

BAPTISTE : Un seul joue d'un instrument à corde, et trois à percussions.

Le **prénom** d'un des personnages a le même nombre de lettres que celui de l'enfant qui a raison. Tu peux le supprimer de la liste.

4 La fontaine Jeanne d'Arc

Observe le texte sur la fontaine pour t'aider à déchiffrer le code suivant.

1-1 ; 3-1 ; 5-5 ; 2-2 ; 3-7 ; 2-5 ; 1-8 ; 3-2

Le chiffre en **vert** indique le numéro de la ligne et le chiffre en **rouge** indique la position de la lettre.

Ex. : 1 - 2 = J

L'un des personnages de la liste porte le même **prénom** que celui que tu viens de déchiffrer. Tu peux le barrer !

5 La maison des têtes

Quelle tête a été prise en photo ici ?



58



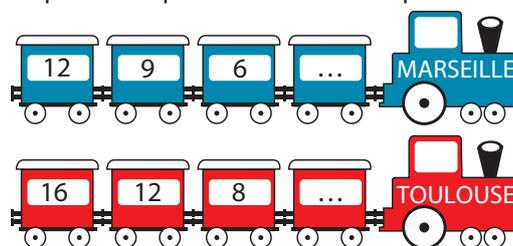
63

La réponse sous la bonne photo correspond à la **durée** de règne de l'un des personnages. Ce n'est pas lui que tu recherches.

6 La fontaine Saint-Michel

Observe les endroits où l'eau coule en forme de tête. Combien en comptes-tu ?

Dans quel train peux-tu noter ta réponse ?



Le **nom de famille** (sans la particule) de l'un des personnages restant compte autant de lettres que le nom de la ville dans le bon train. Tu peux l'éliminer !

7 La fresque

Observe le voilier au milieu. Combien compte-t-il de voiles ?

Le **dernier chiffre** de l'année de fin de règne de l'un des personnages restant est un multiple de ta réponse. Ce n'est pas celui que tu cherches, tu peux le rayer !

8 L'oiseau sorti de sa cage

Parmi ces trois matériaux, lequel a été utilisé pour fabriquer la statue.

FER – BOIS – BRIQUE

Sachant qu'une consonne vaut + 10 et une voyelle – 6, calcule la valeur de ta réponse.

Le **résultat** obtenu correspond à la **durée** de règne de l'un des personnages. Supprime-le de la liste !

Circuit n° 0408801G

Tu devrais maintenant connaître la personne qui a écrit et chanté ces vers.

Ta réponse: